

Proyectos Aulas **STEM**

AULA STEM MUNICIPIO MARMATO

1. PROYECTO: Recorrido Virtual 360° al Museo del Café en Marmato, Caldas

OBJETIVO GENERAL: Promover el patrimonio cultural de Marmato mediante la creación y difusión de un recorrido virtual 360° del Museo del Café, accesible desde distintos dispositivos digitales

ALCANCE:

Incluye:

- Planeación y coordinación con el administrador del museo.
- Captura de material fotográfico y audiovisual en 360°.
- Edición del recorrido virtual con puntos de interés.
- Publicación en panoe.com
- Difusión del recorrido en redes sociales o canales institucionales del municipio.

METODOLOGIA: Se llevó a cabo un proceso estructurado para la creación del recorrido virtual del museo:

- Planeación: coordinación con el museo
- Captura: fotografía y video 360°.
- Edición: optimización del contenido en Insta360 Studio.
- Montaje: creación del recorrido virtual en panoe.com.
- Publicación: carga final del tour con descripciones y puntos clave.
- Difusión: compartir el recorrido en redes sociales e instituciones educativas.
- Evaluación: análisis de comentarios y ajustes futuros.

RECURSOS UTILIZADOS:

- Cámara Insta360.
- Celular Samsung Galaxy s24 ultra
- Computador con internet.
- Celular o gafas VR para pruebas
- H7Insta360 Studio.
- Plataforma panoe.com.
- Navegadores compatibles con contenido 360°