

Proyectos Aulas **STEM**

AULA STEM MUNICIPIO VILLAMARÍA

1. PROYECTO: Vacaciones STEM

OBJETIVO GENERAL: Brindar a niños, niñas y jóvenes del municipio de Villamaría un espacio de diversión educativa durante los periodos de receso escolar, mediante actividades prácticas en ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas (STEM), que fortalezcan sus competencias, promuevan la creatividad y motiven el interés por las vocaciones científicas y tecnológicas.

ALCANCE: El proyecto ofrece espacios seguros, educativos y recreativos durante los recesos escolares, con ciclos de una semana (20 horas cada uno), en los que niños, jóvenes y familias participan en actividades que integran ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas de manera lúdica. El programa fomenta el desarrollo de habilidades creativas, científicas y sociales.

METODOLOGÍA: El proyecto se desarrolla en etapas consecutivas como:

Incluye:

- Comunicación y convocatoria: difusión de la actividad.
- Registro de participantes: organización de los inscritos, establecimiento de cupos (máx. 15 por ciclo) y confirmación de participación.
- Planificación académica: elaboración de cronogramas de actividades STEM, definición de recursos y asignación de responsables.
- Ejecución de actividades: desarrollo de talleres, retos y experiencias prácticas con acompañamiento pedagógico y registro de asistencia.
- Cierre y reconocimiento: entrega de certificados de asistencia y participación a los estudiantes al finalizar cada ciclo.

RECURSOS UTILIZADOS:

- Robots y kits de programación.
- Televisor interactivo y dispositivos de proyección.
- Computadores y equipos de apoyo digital.
- Mesas y sillas modulares para trabajo colaborativo.
- Materiales de laboratorio y prototipado.
- Conectividad y recursos de software educativo.